



XVIII Encontro de Extensão Universitária da Universidade Federal de Campina Grande.
Extensão Universitária: Transformando Realidades e Construindo Esperança.
De 18 a 26 de março de 2025.
Campina Grande, Patos, Sousa, Pombal, Cuité, Sumé e Cajazeiras, PB – Brasil.

PROJETO DE EXTENSÃO INFO+ ENSINO DE INFORMÁTICA BÁSICA PARA CRIANÇAS E JOVENS DO MUNICÍPIO DE SUMÉ, PB

Gleissa Luana Ferreira Cardoso ¹, John Bezerra Felix da Silva ², Vinicius de Moraes Araújo ³, Cecir Barbosa de Almeida Farias ⁴
cecir.barbosa@professor.ufcg.edu.br

Resumo: O projeto INFO+ foi desenvolvido para auxiliar crianças e jovens em situação de vulnerabilidade no município de Sumé, promovendo a inclusão digital. O projeto divulgou conhecimentos atualizados de softwares e Tecnologias da Informação e Comunicação. As atividades incluíram estudos, pesquisas, apresentações, aulas práticas sobre *softwares* editores de texto, planilhas, slides e *websites*. Houve criação de campanhas e *posts* sobre dicas no uso dos *softwares*, segurança e navegação no *Instagram* (@infomaissume).

Palavras-chaves: *Inclusão Digital, Informática e Tecnologia.*

Introdução

O projeto INFO+ foi desenvolvido para capacitar jovens em situação de vulnerabilidade no município de Sumé, no Cariri Paraibano, em informática básica. A inclusão digital é essencial na era contemporânea, pois o domínio das Tecnologias da Informação e Comunicação (TICs) facilita o acesso à informação, comunicação eficaz e desenvolvimento de habilidades necessárias para o mercado de trabalho. No entanto, muitas crianças e jovens enfrentam barreiras devido à falta de acesso a essas tecnologias, o que perpetua a exclusão social.

O INFO+ tem como principal objetivo a inclusão digital, indo além do aprendizado técnico para empoderar os jovens, oferecendo-lhes confiança para realizar tarefas cotidianas e utilizar ferramentas tecnológicas. Ao oferecer uma formação abrangente em informática, o projeto visa conectar esses jovens a novas oportunidades, melhorando suas condições de vida.

O uso de *softwares*, *websites* e redes sociais é uma estratégia essencial no INFO+, pois são amplamente

utilizados por jovens para comunicação e aprendizado. Capacitando-os para utilizar essas ferramentas de forma consciente e produtiva, o projeto contribui para a inclusão digital e a formação de cidadãos críticos.

Objetivos

Objetivo-Geral:

Capacitar crianças e jovens alunos do ensino fundamental e médio de Sumé por meio de um programa abrangente de "Inclusão Digital", equipando-os com competências para navegar no ambiente digital, reduzir a vulnerabilidade social e fomentar o desenvolvimento acadêmico e profissional.

Objetivos Específicos:

- Pesquisar na literatura acerca dos atuais recursos educativos para crianças e adolescentes, na área de Informática;
- Apresentar aos jovens integrantes das famílias da região do Cariri Paraibano, cursos com conhecimento básico sobre informática e suas aplicações;
- Incentivar o uso da informática na região do Cariri paraibano através das ações desenvolvidas;
- Capacitar os jovens a desenvolverem trabalhos escolares através do uso do computador;
- Capacitar o alunado a instalar softwares em computadores;
- Realizar aulas dinâmicas e práticas, para a conhecimento de novas tecnologias e aplicação dos recursos educativos;
- Resolver problemas usando editores de texto, editores de apresentação, editores de planilhas e editores de *Web Sites* com uso do computador;

^{1,2,3} Estudantes de Graduação, UFCG, Campus Campina Grande, PB. Brasil.

⁴ Orientadora e Coordenadora, <Docente>, UFCG, Campus Campina Grande, PB. Brasil.

- Apresentar palestras, *workshops* e atividades relacionadas, a fim de mostrar inovações na área de informática (hardware e software);
- Avaliar os impactos das atividades na melhoria da aprendizagem da Informática;
- Promover a interação entre jovens alunos do ensino básico do município de Sumé com alunos e professores universitários.

Metodologia

A metodologia do projeto INFO+ foi estruturada em etapas para garantir a eficácia das ações:

- Reuniões com gestores, professores, técnicos e representantes locais para identificar desafios e definir abordagens pedagógicas adequadas.
- Estudos e pesquisas sobre os projetos de extensão da área tecnológica, temas a serem abordados no projeto, ferramentas de software, segurança na internet e redes sociais.
- Desenvolvimento de materiais didáticos: elaboração de guias, tutoriais, aulas, postagens e exercícios adaptados para alunos do ensino fundamental e médio, com foco em engajamento e compreensão.
- Elaboração de um questionário aplicado com os alunos inscritos, a fim de conhecer o perfil e o conhecimento prévio deles.
- Realização de muitas apresentações e aulas em laboratório de informática sobre os temas abordados, com realização de atividades práticas e dinâmicas, além de provas para verificar a habilidade no uso das plataformas WPS e WIX.
- Criação de artes, postagens e campanhas para divulgação de conhecimentos de informática no *Instagram* do projeto (@infomaissume) com dicas de uso dos *softwares* WPS e WIX, segurança e navegação na Internet.
- Realização de avaliações ao final de cada módulo para sondar o andamento das atividades e aplicação de um questionário final, criado para avaliar o aprendizado obtido pelos jovens alunos do município.

Aconteceram reuniões de planejamento e acompanhamento entre a equipe extensionista que se reuniu semanalmente a fim de avaliar o andamento do projeto e ajustar a metodologia conforme necessário, e reuniões entre coordenadora e gestores da SEMAS/CREAS.

As Figura 1 e 2 mostram alunos do município em atividades, junto com a professora coordenadora do projeto e alunos extensionistas da UFCG.



Figura 1 – Atividades no laboratório de informática da UFCG



Figura 2 – Alunos com a equipe da UFCG

Resultados e Discussões

As atividades foram realizadas de formas práticas e interativas no laboratório de informática do CDSA. Elas foram baseadas em projetos, como criação de textos, planilhas, apresentações, trabalhos com planilhas e criação de *websites*.

Os resultados alcançados pelo projeto foram:

O projeto teve a duração de 06 meses, obteve uma média de 15 alunos por turma, com aulas de 2 horas, duas vezes por semana e um alcance de 379 pessoas (seguidores do perfil no *Instagram*), dentre alunos e familiares inscritos na Prefeitura e Secretaria de Assistência Social de Sumé (SEMAS/CREAS).

Com base nos questionários aplicados com os jovens, observou-se:

Perfil dos alunos: crianças e jovens na faixa etária entre 10 e 15 anos, estudantes do ensino fundamental da Escola Agrícola de Sumé, em sua maioria sem acesso a computadores em casa.

Desempenho e desenvolvimento: 100% dos participantes gostaram do projeto.

Aplicação do Conhecimento: 93% aplicaram o conhecimento em editores de texto e atividades escolares.

Confiança e Autonomia: todos os alunos relataram aumento de confiança ao utilizar computadores.

Interesse Continuado: 100% demonstraram interesse em participar de novos cursos de informática.

Considerações finais

O projeto INFO+ desempenhou um papel crucial na inclusão digital e no empoderamento de jovens em situação de vulnerabilidade no município de Sumé, Paraíba. Ao proporcionar capacitação em informática básica, o INFO+ não apenas ensinou habilidades técnicas aos alunos, mas também promoveu o desenvolvimento pessoal, ampliando suas perspectivas de futuro.

O uso de uma metodologia estruturada e de materiais didáticos acessíveis, aliados a um ambiente de aprendizado acolhedor e interativo, contribuiu para o sucesso do projeto. Além disso, o envolvimento comunitário e a integração de jovens da cidade com universitários enriqueceu a experiência educacional.

O INFO+ provou ser uma iniciativa transformadora, rompendo barreiras sociais e proporcionando a crianças e jovens conhecimento sobre as ferramentas necessárias para enfrentar os desafios do mundo digital contemporâneo. O sucesso do projeto reforça a importância de programas como este, para promover a inclusão social e o desenvolvimento humano na sociedade atual.

Referências

[1] CARDOSO, G. L. F. **Elaboração dos questionários iniciais e finais, análise e desenvolvimento de gráficos.** Sumé: Projeto INFO+, 2025. [Relatório final de projeto de extensão].

[2] MACHADO, C. **Análise sobre o uso das Tecnologias Digitais da Informação e Comunicação (TDICs) no processo educacional da Geração Internet.** 2017. Disponível em: <https://www.researchgate.net/publication/320785480_Analise_Sobre_o_Uso_das_Tecnologias_Digitais_da_Informacao_e_Comunicacao_Tdics_no_Processo_Educacional_da_Geracao_Internet>. Acesso em: 21 fev. 2025.

[3] ROSADO, A.; TOMÉ, V. **As redes sociais na internet e suas apropriações por jovens brasileiros e portugueses em idade escolar.** 2015. Disponível em: <https://www.researchgate.net/publication/276156925_As_redes_sociais_na_internet_e_suas_apropriacoes_por_jovens_brasileiros_e_portugueses_em_idade_escolar>. Acesso em: 21 fev. 2025.

Agradecimentos

Agradecemos à Prefeitura de Sumé, SEMAS, CREAS, Escola Agrícola de Sumé e a UFCG/CDSA - Campus Sumé, PB pela valiosa parceria e colaboração no desenvolvimento das atividades do projeto Info+. Expressamos nossa gratidão à UFCG pela concessão de bolsa(s) por meio da Chamada PROPEX 002/2024 e a PROPEX/UFCG. Reconhecemos o apoio fundamental oferecido por essas instituições, cuja parceria foi essencial para o sucesso e realização das ações propostas. Este trabalho é beneficiado pelo programa de bolsas de extensão PROBEX da UFCG, evidenciando o compromisso conjunto em promover iniciativas significativas de extensão e impacto na comunidade.