



INCREMENTO E AVALIAÇÃO DE USABILIDADE DE APLICATIVO MÓVEL PARA CRIANÇAS E ADOLESCENTES COM CÂNCER.

Gabriele Cassiano de Almeida¹, Juliana Andreia de Souza Fernandes²

RESUMO

Introdução: As Tecnologias da Informação e Comunicação (TICs) ganharam espaço na sociedade, que transformou a comunicação e a interação social. É importante que os pacientes recebam orientações necessárias, para prevenir reações adversas, complicações e desconfortos decorrentes do tratamento antineoplásico, então é necessário a ampliação do acesso a informações para os pacientes e seus cuidadores. **Objetivo:** Incrementar e avaliar a usabilidade de um aplicativo móvel para a promoção da saúde de crianças e adolescentes com câncer em tratamento antineoplásico. **Metodologia:** Trata-se de uma pesquisa metodológica de produção tecnológica. Nesta etapa da pesquisa buscou incrementar o aplicativo para crianças e adolescentes com câncer e realizar a avaliação de usabilidade, que faz parte da quinta etapa da metodologia Designer Institucional Contextualizado (DIC). Para a avaliação foi utilizada a escala “*System Usability Scale*” (SUS), com uma amostra de 20 participantes. **Resultados:** Como incremento do aplicativo, desenvolveu-se um vídeo lúdico e educacional, para as crianças menores de 6 anos ou que não são alfabetizadas, além de 10 imagens para impressão e pintura, com o intuito de descontração do público-alvo. Além disso, foi feita a avaliação de usabilidade do aplicativo, com resultado satisfatório. **Conclusão:** O desenvolvimento de um aplicativo educativo, interativo, lúdica e de fácil compreensão, contribui para a promoção da saúde de crianças e adolescentes com câncer e auxilia na melhora de sua qualidade de vida durante o tratamento antineoplásico.

Palavras-chave: Tecnologia de Informação, Saúde da Criança, Antineoplásicos.

¹Graduanda em Enfermagem, Unidade Acadêmica de Enfermagem, UFCG, Campina Grande, PB, e-mail: gabi.cassiano123@gmail.com

²Doutorado, Docente, Unidade Acadêmica de Enfermagem, UFCG, Campina Grande, PB, e-mail: julifernandes2508@gmail.com



**INCREASE AND USABILITY EVALUATION OF MOBILE APPLICATION FOR
CHILDREN AND ADOLESCENTS WITH CANCER.**

ABSTRACT

Introduction: Information and Communication Technologies (ICTs) have gradually gained space in society, transforming the mode of communication and social interaction. At this stage of care, it is extremely important that patients receive the necessary guidance, so that complications and discomfort arising from treatment can be prevented. Therefore, availability and access to information for this public and their caregivers is necessary. **Objective:** To increase and evaluate the usability of a mobile application to promote the health of children and adolescents with cancer undergoing antineoplastic treatment. **Methodology:** This is a technological production research of the prototyping type including development of a mobile application. At this stage of the research, we sought to increase the interactive and educational mobile application for the target audience of children and adolescents undergoing antineoplastic treatment. To evaluate usability, in conjunction with the sociodemographic questionnaire, the “System Usability Scale” (SUS) was used, thus making it possible to deliberate on teaching resources and satisfaction with the interface. **Results:** An interactive, playful and educational video was developed as an addition to the application, to provide health promotion for children under 6 years old or who cannot read, and 10 images for printing and painting, with the aim of relaxing children and teenagers. In addition, the application's usability evaluation was carried out, carried out with a sample of 20 participants. **Conclusion:** The development of this application, in an accessible, playful and easy-to-understand way, contributes to promoting the health of children and adolescents with cancer, and helps to improve their quality of life.

Keywords: Information Technology, Neoplasms, Child Health.