



SERIOUS GAME NA PREVENÇÃO E CONTROLE DA INFECÇÃO DO TRATO URINÁRIO COM CUIDADORES E FAMILIARES DE PESSOAS COM LESÃO MEDULAR TRAUMÁTICA

Italo Silvino de Moraes ¹, Prof. Dr. Renan Alves Silva ²

RESUMO

A lesão Medular Traumática (LMT) é qualquer eventualidade que venha atingir o interior da coluna vertebral do indivíduo, causando alterações físicas entre elas alterações no tônus muscular e sensoriais. A Disfunção Neurogênica do Trato Urinário Inferior (DNTUI), está dentre as complicações associadas a LMT. Este estudo tem como objetivo construir uma tecnologia educacional para os cuidadores e familiares no controle e prevenção de infecções do trato urinário em indivíduos com LMT. Trata-se de uma pesquisa metodológica a partir de uma revisão de literatura para o desenvolvimento de uma tecnologia educacional para os familiares/cuidadores sobre as medidas de prevenção e manejo da ITU na população com LMT. Após a revisão de literatura obteve-se como resultado a construção de um Serious Game, possibilitando a de capacitação e habilitação dos cuidadores e familiares sobre o manejo da bexiga neurogênica. É notório que o uso dos jogos sérios tem um papel fundamental no fortalecimento do conhecimento, promovendo a melhoria dos conhecimentos, habilidades e atitudes dos familiares e cuidadores na prevenção e controle da ITU. Mediante essa pesquisa foi possível a criação de uma tecnologia lúdico-educativa capaz de fortalecer o conhecimento dos cuidadores e familiares sobre medidas de prevenção e controle da ITU na população com LTM.

Palavras-chave: Traumatismos Medulares, Infecção Urinária, Tecnologia Em Saúde.

¹ Italo Silvino de Moraes, Enfermagem, Unidade Acadêmica de Enfermagem, UFCG, Campina Grande, PB, e-mail: Italosilvino2@gmail.com

² Doutor, Professor Renan Alves Silva, Unidade Acadêmica de Enfermagem, UFCG, Campina Grande, PB, e-mail: renan.dehon@gmail.com